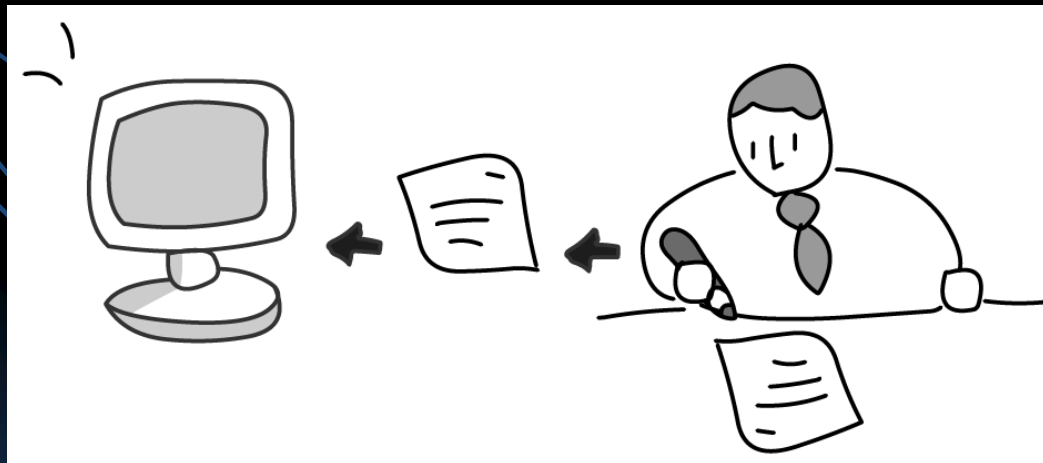


C語言的第一步

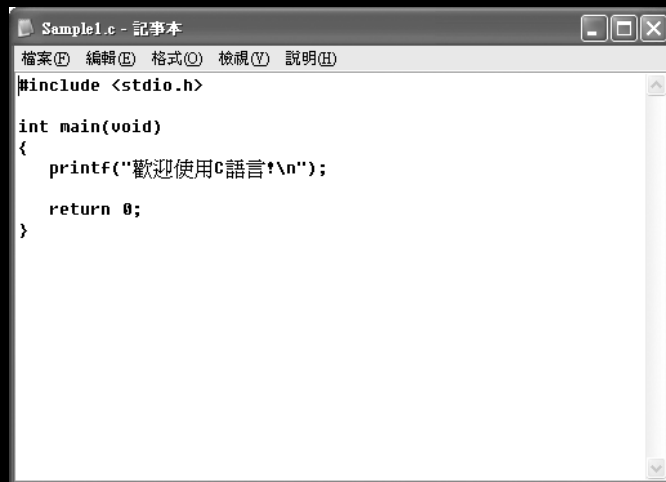
1-1 C語言程式設計

- 關於程式設計二、三事
 - 電腦是一種可以正確、快速處理各種「工作指令」的機械裝置；「程式」則負責下達工作指示給電腦，兩者相輔相成。
- C語言是人類較易理解的高階語言，可透過編譯器轉換為電腦能理解的機器語言。



1-2 輸入程式碼

- 何謂「程式碼」
 - 在文字編輯器中輸入的程式碼，一般稱為原始程式碼（source code），或簡稱為程式碼。
- 可用純文字編輯器來編寫。
- 可使用市售的開發環境來製作。

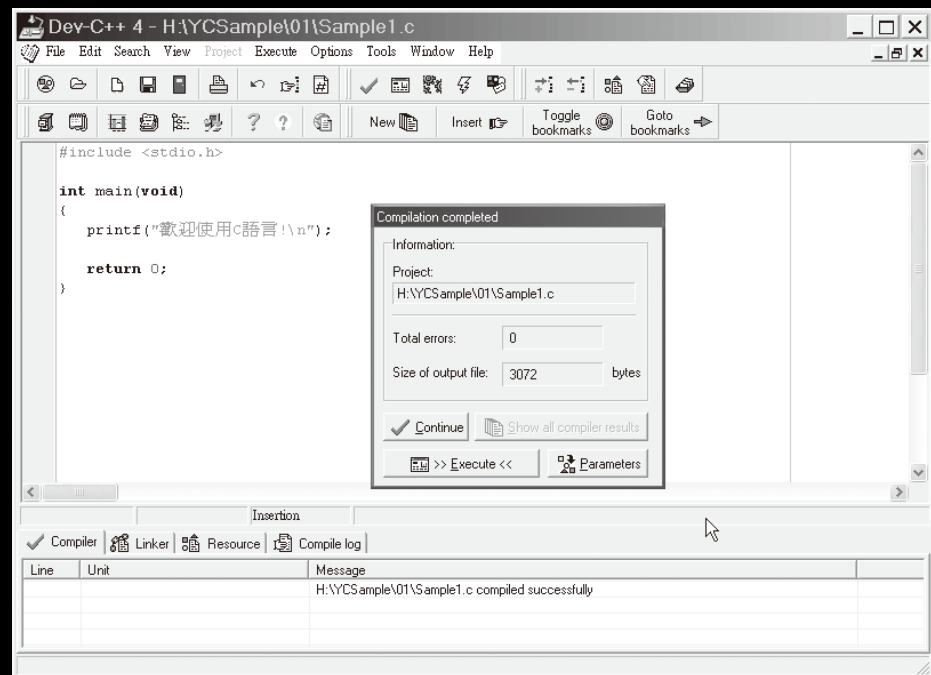


```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("歡迎使用C語言!\n");
    return 0;
}
```

使用文字編譯器

使用開發環境



○ C語言程式寫作有以下這幾點事項要多留意：

- 英文或阿拉伯數字請使用半形的字，不要使用全形。
- 英文字有大小寫的差別，所以輸入程式碼時請小心。
- 程式中有空白的地方，請按鍵盤的空白鍵或Tab鍵產生空白。
- 每一行程式的最後、或者要產生「空白行」時，請按Enter鍵來換行。
- 分號（;）和冒號（:）的使用時機不同。
- { }、[]、()三者的使用時機亦不相同。
- 0（零）和o（英文字母O）、1（阿拉伯數字）和l（英文字母L）在輸入時不可以弄錯。

○ Sample1.c 第1個程式

```
#include <stdio.h>
```

← 請使用小寫輸入英文字母或數字

```
int main(void)
```

← 每一行結束時按**Enter**換行

```
{
```

```
printf("歡迎使用C語言!");
```

← 這一行的最後要加上分號(;)

```
return 0;
```

← 按鍵盤的空白鍵產生空格

```
}
```

Sample1.c ▶ 第 1 個程式

```
#include <stdio.h> ●
```

輸入英文字母或數字時請使用小寫

```
int main(void)
```

每一行結束時按 Enter 換行

```
{ ●
```

```
    printf(" 歡迎使用 C 語言 ! "); ●
```

這一行的最後要加上分號 (;)

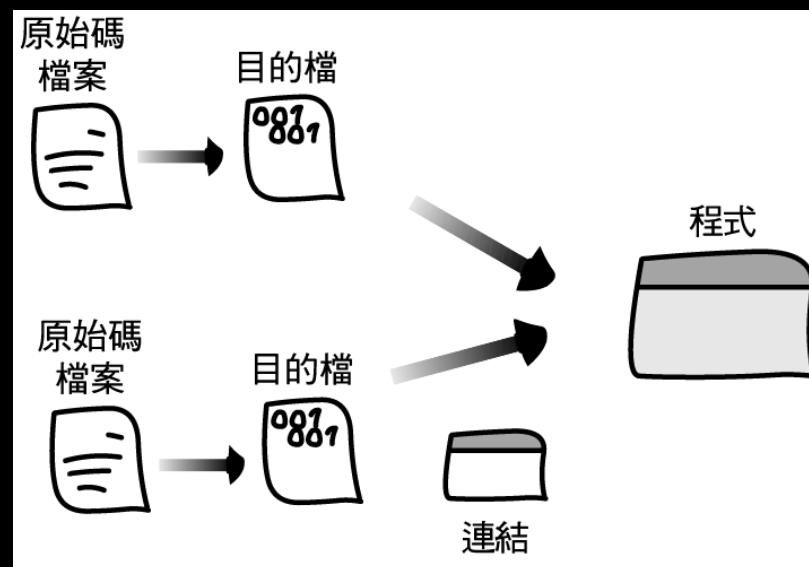
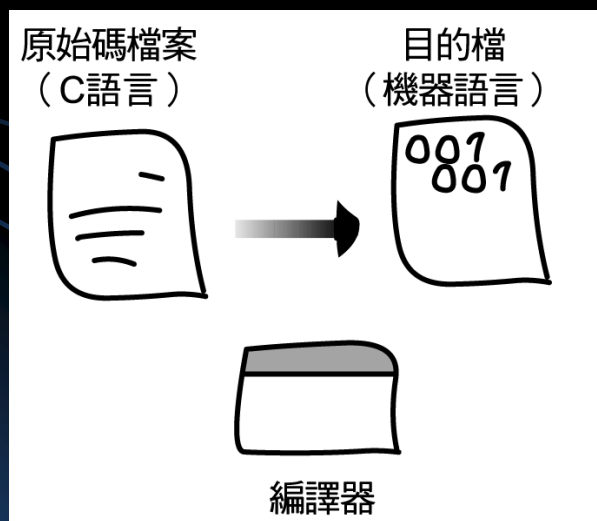
```
    return 0;
```

按鍵盤的空白鍵產生空格

```
}
```

1-3 產生C語言程式

- 瞭解編譯（compile）的運作原理
- 使用編譯器（compiler）
- 連結目的檔



1-4 執行C語言程式

○ 準備執行C語言程式

- 在「MS-DOS模式」切換到程式執行檔所在的路徑：
C:\YCSample\01>Sample1
- 然後輸入程式執行檔的檔名(Sample1)。
- Sample1的執行結果：
歡迎使用C語言！



- 程式設計和執行的步驟

- ① 在文字編輯器中輸入C語言程式碼



- ② 啟動編譯器（`compiler`），編譯原始碼檔案



- ③ 啟動連結器（`linker`），將編譯好的目的檔連結起來



- ④ 執行製作好的程式