

事件處理程式

14-1 事件驅動

- 事件驅動 (event driven)
- 事件發送者 (event sender、event generator)
- 事件接收者 (event reciever、event consumer)
- 事件處理程式 (event handler)

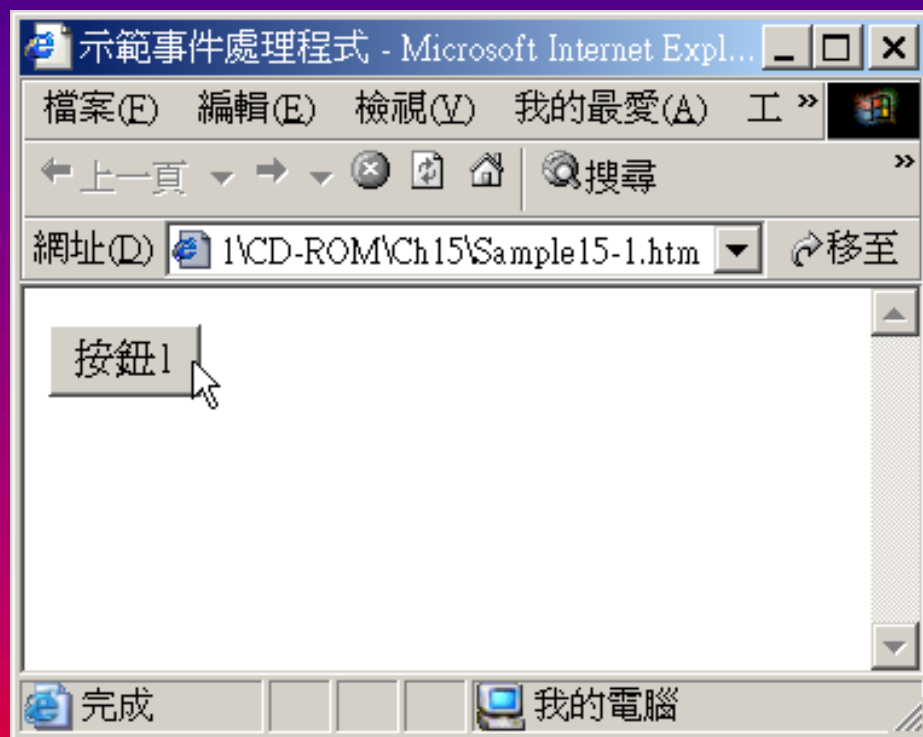
14-2 事件的類型

事件	說明
onload	指定當瀏覽器載入文件或所有框架時所要執行的script。
onunload	指定當瀏覽器移除視窗或框架內文件時所要執行的script。
onclick	指定當滑鼠在元件上按一下時所要執行的script。
ondblclick	指定當滑鼠在元件上按兩下時所要執行的script。
onmousedown	指定當滑鼠在元件上按下按鍵時所要執行的scrip。
onmouseup	指定當滑鼠在元件上放開按鍵時所要執行的script。
onmouseover	指定當滑鼠移過元件時所要執行的script。
onmousemove	指定當滑鼠在元件上移動時所要執行的script。
onmouseout	指定當滑鼠自元件上移開時所要執行的script。
onfocus	指定當瀏覽者將焦點移到元件上時所要執行的script。
onblur	指定當瀏覽者將焦點自元件上移開時所要執行的script。
onkeypress	指定在元件上按下再放開按鍵時所要執行的script。

事件	說明
onkeydown	指定在元件上按下按鍵時所要執行的script。
onkeyup	指定在元件上放開按鍵時所要執行的script。
onsubmit	指定當瀏覽者傳送表單時所要執行的script。
onreset	指定當瀏覽者清除表單時所要執行的script。
onselect	指定當瀏覽者在表單欄位選取文字時所要執行的script。
onchange	指定當瀏覽者修改表單欄位時所要執行的script。
onmove	指定當瀏覽者移動瀏覽器視窗時所要執行的script。
onresize	指定當瀏覽者改變瀏覽器視窗大小時所要執行的script。
onabort	指定當載入網頁或圖片的動作被取消時所要執行的script。
onerror	指定當網頁發生錯誤時所要執行的script。

14-3 撰寫事件處理程式

```
01:<HTML>
02: <HEAD>
03:  <TITLE>示範事件處理程式</TITLE>
04: </HEAD>
05: <BODY>
06:  <FORM NAME="MyForm">
07:    <INPUT TYPE="BUTTON" ID="b1" VALUE="按鈕1"
      onclick="javascript:window.alert('點取按鈕1');">
08:  </FORM>
09: </BODY>
10:</HTML>
```



```
01:<HTML>
02: <HEAD>
03:  <TITLE>示範事件處理程式</TITLE>
04:  <SCRIPT LANGUAGE="javascript">
05:    function Button_Click()
06:    {
07:      window.alert("點取按鈕1");
08:    }
09:  </SCRIPT>
10: </HEAD>
11: <BODY>
12:  <FORM NAME="MyForm">
13:    <INPUT TYPE="BUTTON" ID="b1" VALUE="按鈕1"
14:      onclick="javascript:Button_Click();">
15:  </FORM>
16: </BODY>
17:</HTML>
```

```
01:<HTML>
02: <HEAD>
03:  <TITLE>示範事件處理程式</TITLE>
04: </HEAD>
05: <BODY>
06:  <FORM NAME="MyForm">
07:    <INPUT TYPE="BUTTON" ID="b1" VALUE="按鈕1">
08:  </FORM>
09:  <SCRIPT LANGUAGE="javascript">
10:    window.document.forms.MyForm.b1.onclick =
      Button_Click;
11:    function Button_Click()
12:    {
13:      window.alert("點取按鈕1");
14:    }
15:  </SCRIPT>
16: </BODY>
17:</HTML>
```