

材料力學 應變能(strain energy)問題 總整理

1. 定義：(1)通式：是指負荷與變形所圍區域的陰影面積 藍翔耀 編授

(2)特例(線性關係時)：應變能 $U = \text{三角形面積} = \frac{1}{2} \text{負荷} \times \text{變形}$

$$U = \frac{1}{2} \cdot P \cdot \delta = \frac{P^2 \ell}{2AE}, (\because \delta = \frac{P\ell}{AE})$$

$$\text{或} = \frac{AE\delta^2}{2\ell}, (\because P = \frac{AE\delta}{\ell})$$

$$U = \frac{1}{2} \cdot T \cdot \Phi = \frac{T^2 \ell}{2GJ}, (\because \Phi = \frac{T\ell}{GJ})$$

$$\text{或} = \frac{GJ\Phi^2}{2\ell}, (\because T = \frac{GJ\Phi}{\ell})$$

$$U = \frac{1}{2} \cdot M \cdot \theta = \frac{M^2 \ell}{2EI}, (\because \theta = \frac{M\ell}{EI})$$

$$\text{或} = \frac{EI\theta^2}{2\ell}, (\because M = \frac{EI\theta}{\ell})$$

2. 單位體積的應變能(應變能密度)

(1)通式：是指應力與應變所圍區域的陰影面積

(2)特例(線性關係時)：應變能密度 $u = \text{三角形面積} = \frac{1}{2} \text{應力} \times \text{應變}$

3. 求解應變能(U)或應變能密度(u)的方法

(1)通式(不規則形狀)：用積分法求出所圍區域的陰影面積

(2)特例(比例限度內)：所圍區域的陰影面積既為三角形的面積

4. 應變能的題型：(1)均勻型

(2)分斷型

(3)積分型(均變型)

*** 5. 應變能的應用

(1).分析變形量的問題(詳見第五章)

(2).求解衝擊負荷的問題(解法同動力學的功能原理)

*** 6. 能量不滅定律 藍翔耀 編授

(1) 公式：第一狀態之總能量 + 功 = 第二狀態之總能量

$$T_1 + V_1 + U_1 + W_k = T_2 + V_2 + U_2$$

(2) 其中：第一狀態是指原來的狀態，而第二狀態是指後來的狀態

- (3) 解題時慎選參考基準線，若題意包含桿件之自重時，此時基準線最好取在桿件的質心處較好解題。

*** 7. 功與能的介紹

(1).動能：(a) 平移之動能 $T = \frac{1}{2}mV^2$

(b) 旋轉之動能 $T = \frac{1}{2}I\omega^2$

*** (c) 質點之動能(僅有平移)

$$T = \frac{1}{2}mV^2$$

*** (d) 剛體之動能(有平移、有旋轉)

$$T = \frac{1}{2}mV_G^2 + \frac{1}{2}I_G\omega^2 = \frac{1}{2}I_O\omega^2 \quad (\text{平行軸定理})$$

(2) 位能：

a. 重力位能(Vg)：

(a) 假設基準線：讀者可自行任意假設，方便解題就可；但若考慮物體的自重時最好假設在質心處。(Why?)

(b) 公式：Vg = ± mgh = ± wh

(c) 正負號的選用：物體若在基準線的上方取正號，在基準線的下方取負號。

(d) 圖例：

b. 彈性能(Ve)：

(a) 觀念：離開截面(或節點)取正 ~ 拉伸彈簧；
指向截面(或節點)取負 ~ 壓縮彈簧

(b) 伸長量(變化量)：δ(或x) = Δl = l_{後來} - l_{原來}

(c) 彈簧力：a. 非線性彈簧：Fs = kXⁿ (n ≠ 1)

b. 線性彈簧：Fs = kX (n = 1)

(d) 彈性能：a. 定義：Ve = ∫ F_s dX

b. 非線性彈簧：Ve = ∫ F_s dX = $\frac{1}{n+1} kX^{n+1}$

c. 線性彈簧：Ve = ∫ F_s dX = $\frac{1}{2} kX^2$

(3) 功 (Work) :

- a. 定義：除了自重外，由於其他的外力所作的功
 - (a) 平移所作的功 $W_k = \vec{F} \cdot \vec{S}$
 - (b) 旋轉所作的功 $W_k = \vec{M} \cdot \vec{\theta}$
 - (c) 質點所作的功(僅有平移) $W_k = \vec{F} \cdot \vec{S}$
 - (d) 剛體所作的功(有平移、有旋轉) $W_k = \vec{F} \cdot \vec{S} + \vec{M} \cdot \vec{\theta}$
 - b. 種類：
 - (a) 正功：負荷與位移同方向
 - (b) 負功：負荷與位移反方向。例如：滑動摩擦力所作的功
 - c. 不作功的力有那些
 - (a) 垂直反力不作功(因為位移為零)
 - (b) 滾動摩擦力不作功(因為位移為零)
 - (c) 內力不作功(因為所作的功互相抵消)
- (4) 應變能：(請參考前述材料力學介紹)

*** (5) 遇外力所作之正功及彈簧有初變形時之注意事項

- a. 外力所作之正功：
 - (a) 當力量作用的方向與動路不平行時
 - (b) 注意正負號：當位能增加時作負功，反之作正功
- b. 彈簧有初變形時：

*** 8. 應變能的物理意義：

- (1) 應變能(U)：是指負荷與變形所圍區域的陰影面積
- (2) 應變能密度(u)：是指應力與應變所圍區域的陰影面積
- (3) 求解應變能(U)或應變能密度(u)的方法
 - (a) 通式(不規則形狀)：用積分法求出所圍區域的陰影面積
 - (b) 特例(比例限度內)：所圍區域的陰影面積既為三角形的面積

*** 9. 求解衝擊負荷問題的步驟

- (1) 首先要確定題意(How?)
- (2) 步驟一：引用能量不滅定率(同動力學的功能原理)
- (3) 步驟二：想像成(重點六)變形量關係找出 P_{\max} 與 δ_{\max} 之關係
(或 T_{\max} 與 Φ_{\max})、(或 M_{\max} 與 θ_{\max})之關係
- (4) 步驟三：聯立(1)(2)式，化成變形量關係的一元二次方程式，並依序求得
 - $\delta_{\max} \rightarrow P_{\max} \rightarrow \sigma_{\max}$ (第一章)；或
 - $\Phi_{\max} \rightarrow T_{\max} \rightarrow \tau_{\max}$ (第二章)；或
 - $\delta_{\max} \rightarrow P_{\max} \rightarrow \sigma_{\max}$ (第三章)；或
 - $\theta_{\max} \rightarrow M_{\max} \rightarrow \sigma_{\max}$ (第三章)