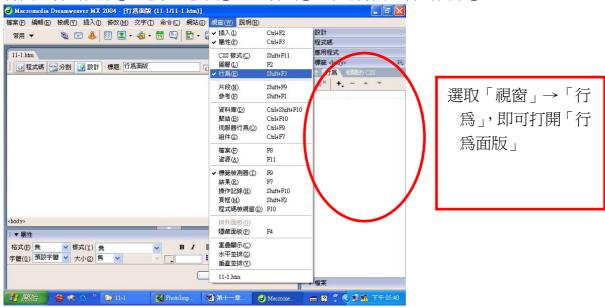
第十一章 網頁特效

11.1 何謂「行爲 Behavior」?

行爲(Behavior):可以說是「JavaScript」程式產生器,只要使用行爲面版 Dreamweaver,就會自動產生 JavaScript 程式。以前尚未有 Dreamweaver,想要 製作網頁就必須先學「JavaScript」程式,現在,只要用 Dreamweaver 之行爲面 版即可產生複雜的「JavaScript」程式。

打開「行爲面版」,選取「視窗」→「行爲」,即可打開「行爲面版」。



「行為面版」功能說明:

標籤<body>:顯示 JavaScript 程式作用於那個物件上,以 HTML 的標籤顯示。

顯示特定事件:顯示已製作好的 JavaScript 程式所對應之「觸發事件」。

顯示全部事件:顯示目前物件所有可用之「觸發事件」。

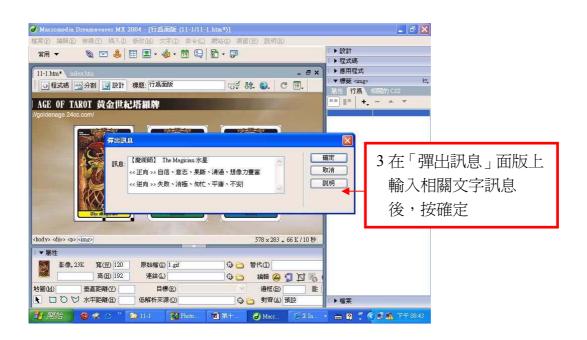
+ 新增行為:新增一個 JavaScript 程式。

- 移除行為: 移除一個 JavaScript 程式。

上移事件:當一個物件製作多個 JavaScript 程式時,可以將排列的順序往上移動。 下移事件:當一個物件製作多個 JavaScript 程式時,可以將排列的順序往下移動。

JavaScript 程式:彈出訊息





11.2 觸發事件 Event



常用觸發事件內容:

onClick:滑鼠左鍵按一下。

onDblClick:滑鼠左鍵按二下。

onMouseDown:滑鼠按下未放開時。

onMouseUp:滑鼠按下再放開時。

onMouseOut:當滑鼠離開時。

onMouseOver:當滑鼠經過時。

onKeyPress: 按下鍵盤任意鍵。

onKeyDown: 按下鍵盤爲放開時。

onKeyUp:鍵盤按下再放開時。

onAbort: 按下瀏覽器的終止鈕時。

onError:瀏覽器讀取網頁產生錯誤時。

onLoad:瀏覽器開啟網頁時。

onUnLoad:瀏覽器關閉網頁時。

11.3 那些事件可以設定 JavaScript 程式?

網頁上很多地方都可以用來設定 JavaScript 程式,但最常用的是「圖片」、「文字」和「<body>標籤」這三個物件。

「圖片」物件

11.1 節和 11.2 節之範例,就是使用圖片直接在行為面版上選取觸發事件來設 定圖片的一些行為。

「文字」物件

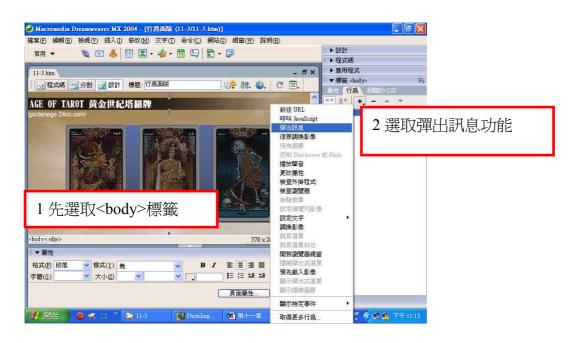


行爲設定在文字上時,必須先設定爲超連結



「<body>標籤」物件

JavaScript 程式設定在「圖片」或「文字」時,上網者瀏覽網頁時,可以用滑鼠或鍵盤接觸「圖片」或「文字」,產生直接的互動效果,而設定在「<body>標籤」物件時,JavaScript 程式會隨者網頁的開啟或關閉自動觸發,最常見的例子就是一般在商業網站上看到的自動彈出式廣告,就是將,JavaScript 程式設定在「<body>標籤」上之效果。



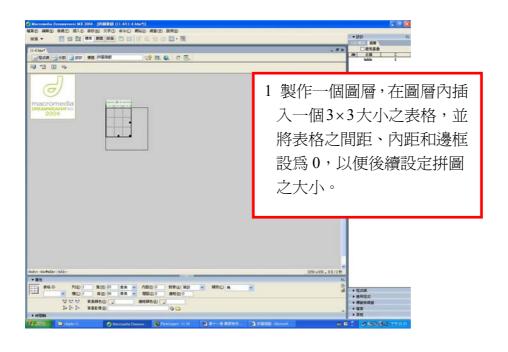


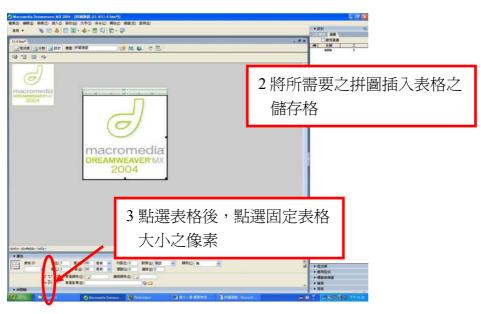
當觸發事件爲「onLoad」時,只要網頁一開啓,程式就會自動跳出來,當觸發事件爲「onUnLoad」時,只要網頁一關閉啟,程式就會自動跳出來,這是一般在商業網站看到的自動彈出式廣告的作法。

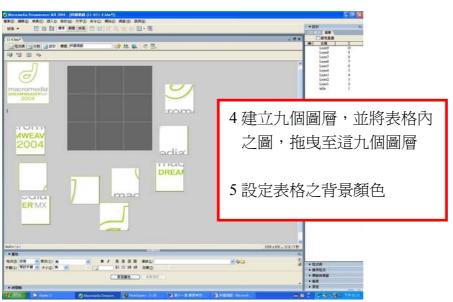
11.4 拼圖遊戲

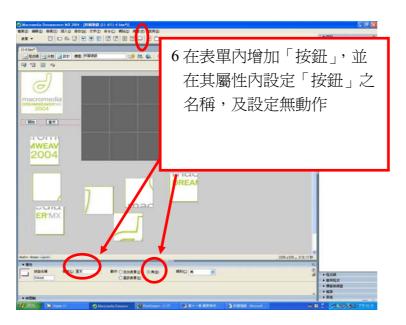
讓上網者可以利用滑鼠自由移動圖層,達到拼圖之目的。製作拼圖遊戲原理, 僅需使用圖層之拖曳行爲即可完成。

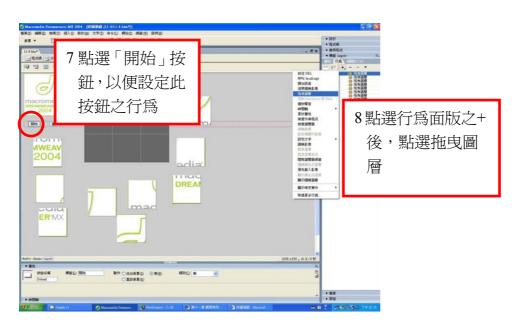


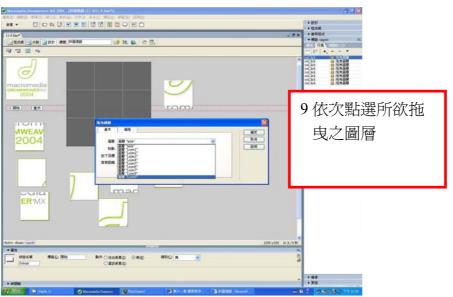


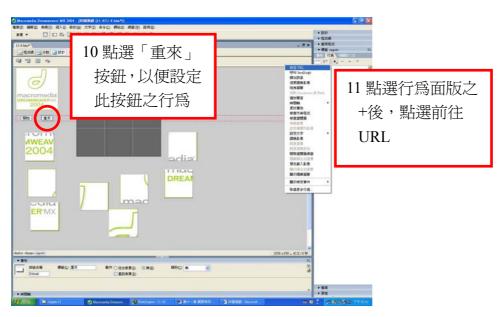


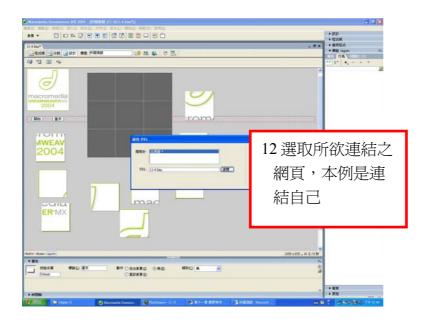










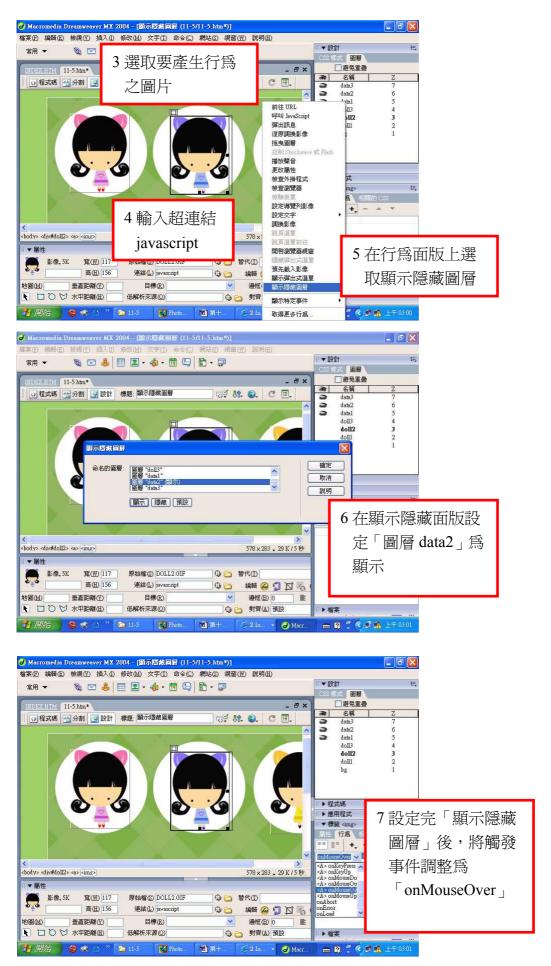


11.5 顯示隱藏圖層

「顯示隱藏圖層」功能是利用圖層的隱藏性來製作,先將網頁裡部分之圖層 隱藏起來,在透過行爲面版設定,使上網者可以在網頁上隨意顯示或隱藏指定之 圖層。









11.6 下拉式選單

「下拉式選單」是大多數網站的必備功能,以前製作下拉式選單必須先學好 JavaScript 程式,現在只要利用行為面版就可輕易完成。





