

HW 8說明

請利用 3D 軟體完成不規則建築之建模，如下圖

本作業中，主要涉及到 CAD 圖紙的導入與調整、創建模型過程中 meshsmooth 及 tessellate 的使用、FFD box 調整，及在模型上挖洞等相關建模知識。



- 一、平面、正立面、側立面等尺寸請由網路下載AutoCAD平面圖或3ds。
- 二、此次重點為不規則建築之建模

完成建模如下圖

